

APLIKACIJA „ZPV“

Almedina Hatarić, PhD, email: almedina.hataric@iu-travnik.com

Internacionalni univerzitet Travnik u Travniku

Sažetak: Prolazeći kroz ulice i parkove naših gradova širom Bosne i Hercegovine moguće je, u manjoj ili većoj mjeri zapaziti pomljene klupe u parovima, uništena stavlja drveća, uništena dječija igrališta.. Postavlja se pitanje šta se može uraditi u cilju popravljavanja uništenih objekata u gradovima. S obzirom na široku primjenu informatičkih tehnologija u društvu, nameće se logičnim i njihova primjena u tu svrhu. Ovaj rad je baziran na razvoju aplikacije "Uredi svoj grad", koja predstavlja alat koji daje mogućnost da se svi angažuju u rješavanju problema. To je, ustvari, društvena mreža koja povezuje građane u cilju rješavanja problema sa kojima se susrećemo. Cilj aplikacije "Uredi svoj grad" je anonimna/javna prijava kršenja pravila vezanih uništene parkove i igrališta u gradovima.. Ovom aplikacijom se na brži način povezuju građani i javne institucije u cilju praćenja procesa rješavanja prijavljenih problema.

Ključne riječi: Grad, mobilna aplikacija, građani, vladajuće institucije, ekologija

THE APPLICATION „ZPV“

Abstract: Passing through the streets and parks of our cities throughout Bosnia and Herzegovina, it is possible to notice more or less battered benches in pairs, destroyed trees, destroyed children's playgrounds. The question arises what can be done to repair destroyed buildings in cities. Given the widespread use of information technology in society, it is logical and implements them for this purpose. This work is based on the development of the "Edit your city" application, which is a tool that gives everyone the opportunity to engage in troubleshooting. It is, in fact, a social network that connects citizens in order to solve the problems we face. The goal of the "Edit your city" application is an anonymous / public notification of a violation of the rules related to destroyed parks and playgrounds in cities. This application connects citizens and public institutions in a quicker way in order to monitor the process of resolving reported problems.

Key words: City, mobile applications, citizens, governing institutions, ecology

UVOD

Kad ste zadnji put prošli u vašem gradu, mjestu gdje radite, prošli kraj polomljene klupe, uništenog dječijeg igrališta ili polomljenog stabla drveća? Šta ste uradili po tom pitanju? Niste ništa jer niste imali alat da to uradite. Aplikacija „Zajedno postizemo više“ (skr. „ZPV“) je alat koji vam daje mogućnost da se angažujete u rješavanju ovog problema. ZPV je društvena mreža koja povezuje građane u rješavanju problema sa kojima se susreću u svakodnevnom životu. Ova aplikacija omogućava anonimnu ili javnu prijavu kršenja pravila vezanih za čistoću. Također omogućava brzo povezivanje građana i vladajućih institucija u cilju praćenja procesa rješavanja prijavljenih problema. U daljem tekstu ćemo objasniti rad aplikacije.

1. CILJ APLIKACIJE „ZPV“

Cilj aplikacije „Zajedno postizemo više“ je povezivanje građana nekog grada u zajednicu koja će se baviti pojedinom problematikom grada, njegovim nedostacima, te će omogućiti da korisnici anonimno prijavljuju druge građane koji neodgovorno krše pravila vezana za uništavanje klupa u parkovima, dječijih igrališta i drveća, javni red i mir, u cilju stvaranja bolje organizacije i povećanju kulturne osvještenosti građana.

tako aplikacija će omogućiti brzo povezivanje građana i javnih institucija. Ona će olakšati komunikaciju između građana i nadležnih organa kao što komunalna preduzeća, kao i općinski uredi, olakšati njihov rad i efikasnost, te pomoći pri određivanju prioriteta.

2. PLAN RADA APLIKACIJE „ZPV“

Svakodnevno se susrećemo sa problemima prilikom konzumacije prostora u životnoj okolini, majke ne mogu na miru sjediti u parku na obližnjoj klupi dok se njihova djeca igraju na igralištu, jer su klupe uništene. Strahuje se od pada djece sa ljuljačke ili tobogana, jer su vandali uništili koliko su mogli da bi onеспособili dječicu da se igraju. Porušeno drvo u parku, uništen cvijetnjak kvare ugled našeg grada, i zbog nekoliko vandala daju lošu sliku o nama.

Iako su neki problemi očigledni i nadležni organi znaju za njihovo postojanje aplikacija će omogućiti građanima i da iznesu svoja idejna rješenja problema koji imaju jer su oni ipak ti koji tu žive, znaju suštinu problema. i time bi izbjegli neefikasno trošenje javnog novca na pokušaje rješavanja, a zapravo se ništa ne riješi.

Ovom aplikacijom bi se omogućila brza razmjena informacija, te bi se dali prijedlozi o prioritetu rješavanja nekog problema. Plan aplikacije je da ukažemo javnim poduzećima i gradu na neke probleme koje imaju veći prioritet nego neke ostale koje se trenutno rade, te određenim anketama poticati rješavanje baš tog problema.

2.1. Izrada aplikacije „ZPV“

Cilj je napraviti mobilnu aplikaciju koju bi mogli koristiti svi građani. U C++ bi pisali kod koji bi izgledao kao na slici 1.

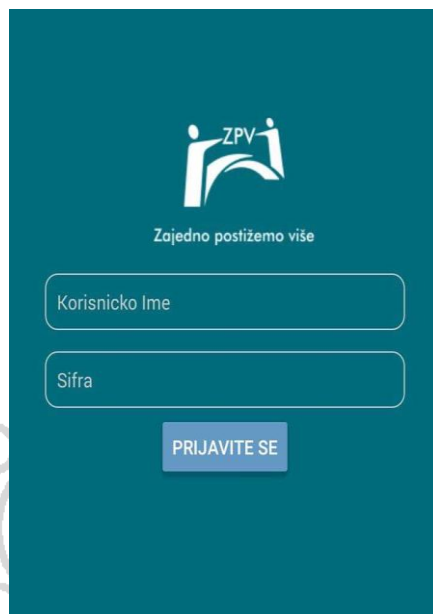
```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>Uredo svoj grad</title>
  <meta name="description" content="Zajedno postižemo više">
  <link rel="stylesheet" href="main.css">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" integrity="sha3"

</head>
<body>
  <div class="container-fluid">
    <div class="row">
      <div class="col-xs-5 Border Height text-center">
        Tip
      </div>
      <div class="col-xs-5 Border Height text-center">
        Status
      </div>
      <div class="col-xs-2 Border Height text-center">
        Brojac
      </div>
```

Slika 1. Prikaz koda aplikacije „ZPV“

U konačnici, kada napišemo cijeli kod, dobijemo mobilnu aplikaciju koja je jednostavna za upotrebu. Na slici 2. možemo vidjeti jednostavan prikaz log in forme. Mogli bi se prijaviti anonimno, ili sa Vašim korisničkim podacima.



Slika 2. Login forma

Na ovoj slici se vidi i logo koji prikazuje povezanost dvije strane, tj. građana i vladajuće strukture, jer oni učestvuju u ovom projektu. Nakon što se logujete, Vi možete početi sa objavljivanjem slika na kojima se nalaze problemi o kojima smo pisali. Potrebno je nakon što se fotografija učita da dodate lokaciju (npr. Sarajevo), jer će označavanjem lokacije, nadležnom komunalnom preduzeću stići notifikacija da je neko prijavio problem.



Slika 3. Obavljanje slike i označavanje lokacije

Kao što možete vidjeti na slici 3., ukupno 2154 ljudi podržava ovaj problem. Sve osobe koje pristupe aplikaciji, imaju opciju da like-aju sliku/objavu, i samim tim će ta objava biti na vrhu naslovnice, i svima će biti kao „trn u oku“.



Slika 4. Komentari od građana i komunalnog preduzeća na novonastalu situaciju

Nakon što slika/objava bude na samom vrhu naslovnice, to nam ukazuje da je to mjesto prioritet da se sanira otpad. I u što skorije vrijeme očekujemo odgovor od nadležnih službi.

Na slici 4. četiri možemo vidjeti da imamo dvije vrste korisnika aplikacije. U našem slučaju imaju isto ime, ali ispred imena se razlikuje slika/ikona. Prvi je iz reda vladajuće strukture, u ovom slučaju ispred komunalnog preduzeća, a drugi korisnik aplikacije je građanin.

Druga osoba, u ovom slučaju građanin je iskoristio svoje puno pravo pa napiše nezadovoljstvo sa novonastalom situacijom, te je kroz komentare napisao svoje mišljenje.

Neposredno nakon tog su iz komunalnog preduzeća napisali na koji datum će izaći i sanirati štetu, te urediti park kako bi se djeca mogla igrati, kao i građani odmarati.

ZAKLJUČAK

Iako su neki problemi očigledni i nadležni organi znaju za njihovo postojanje aplikacija će omogućiti građanima da iznesu svoja idejna rješenja problema koji imaju jer su oni ipak ti koji tu žive, znaju suštinu problema i time bi izbjegli neefikasno trošenje javnog novca na pokušaje rješavanja, a zapravo se ništa ne riješi.

Ovom aplikacijom bi se omogućila brza razmjena informacija, te bi se dali prijedlozi o prioritetu rješavanja nekog problema. Plan aplikacije je da ukažemo javnim preduzećima i gradu na neke probleme koje imaju veći prioritet nego neke ostale koje se trenutno rade, te određenim anketama poticati rješavanje baš tog problema.

LITERATURA

- [1] <http://www.upkp.com.ba/> (28.10.2018)
- [2] <https://www.ucionica.net/programiranje/kako-izraditi-android-aplikaciju-2149/> (29.10.2018.)
- [3] http://vtsnis.edu.rs/wp-content/plugins/vts-predmeti/uploads/1_Znacaj_izucavanja_zastite_zivotne_sredine.pdf (22.11.2018.)

